

## Technische gegevens lounge podium



### Specificaties

Locatie	:	Beganegrond
Totaal aantal zitplaatsen	:	120 Verdeeld over de standaard aanwezige stoelen aan tafels en banken

### Afmetingen

#### Speelvlak

Afmetingen speelvlak, speelvlak is in driehoek vorm

breedte R	:	6,5m
breedte L	:	5,9m
diepte	:	5,7m midden voor tot achter in de hoek
hoogte podium	:	0,6m
hoogte	:	2,7m podium tot onderkant grid

#### Laden en lossen

Afmetingen laad en los deur

breedte	:	1,42m
hoogte	:	2,08m (via deur, digital art lab)

### Toneel

#### Vloer

Afwerking vloer	:	PVC hout motief in visgraat gelegd
-----------------	---	------------------------------------

#### Plafond

Grid	:	Buizengrid rondom podium
------	---	--------------------------

#### Afstopping

Kleur	:	Zwart molton
Achterfond	:	Ja, 2 x uit twee delen met handbediening

### Geluid

#### Luidsprekers FOH

Luidsprekers	2 x	dB Technologies IG2T
	1 x	the box pro TP118/800 A 750W

De luidsprekers zijn gevlogen (met uitzondering van de sub) en hebben een vaste positie

#### Mengtafel

Digitaal	1 x	Presonus Studiolive 16.0.2
----------	-----	----------------------------

#### Multikabel

analoog	1 x	8 ch in (meerdere aanwezig, zie algemene gegevens)
---------	-----	----------------------------------------------------

#### Afspeelmogelijkheid

CD speler	1 x	Denon ASLC
Computer	1 x	Apple imac 20"

Meerdere soorten microfoons e.d. aanwezig, zie de algemene lijst voor specificaties.

### Licht

#### Lichttafel

Type	1 x	Zero 88 FLX S24
------	-----	-----------------

#### Verlichting

Armaturen	8 x	Showtec LED par 64 short Q4-18
	1 x	DMX splitter/booster

Meerdere soorten verlichting e.d. aanwezig, zie algemene lijst voor specificaties.

### Overig

#### Voeding

16A	2 x	WCD midden achterop podium
32A	3 x	Midden achterop podium (1 is geschakeld met theaterzaal achter tribune)
	1 x	32A verdeler naar 3x shuco

### Backline

#### Instrumenten

Piano	1 x	Yamaha up right (staat standaard op het podium)
-------	-----	-------------------------------------------------